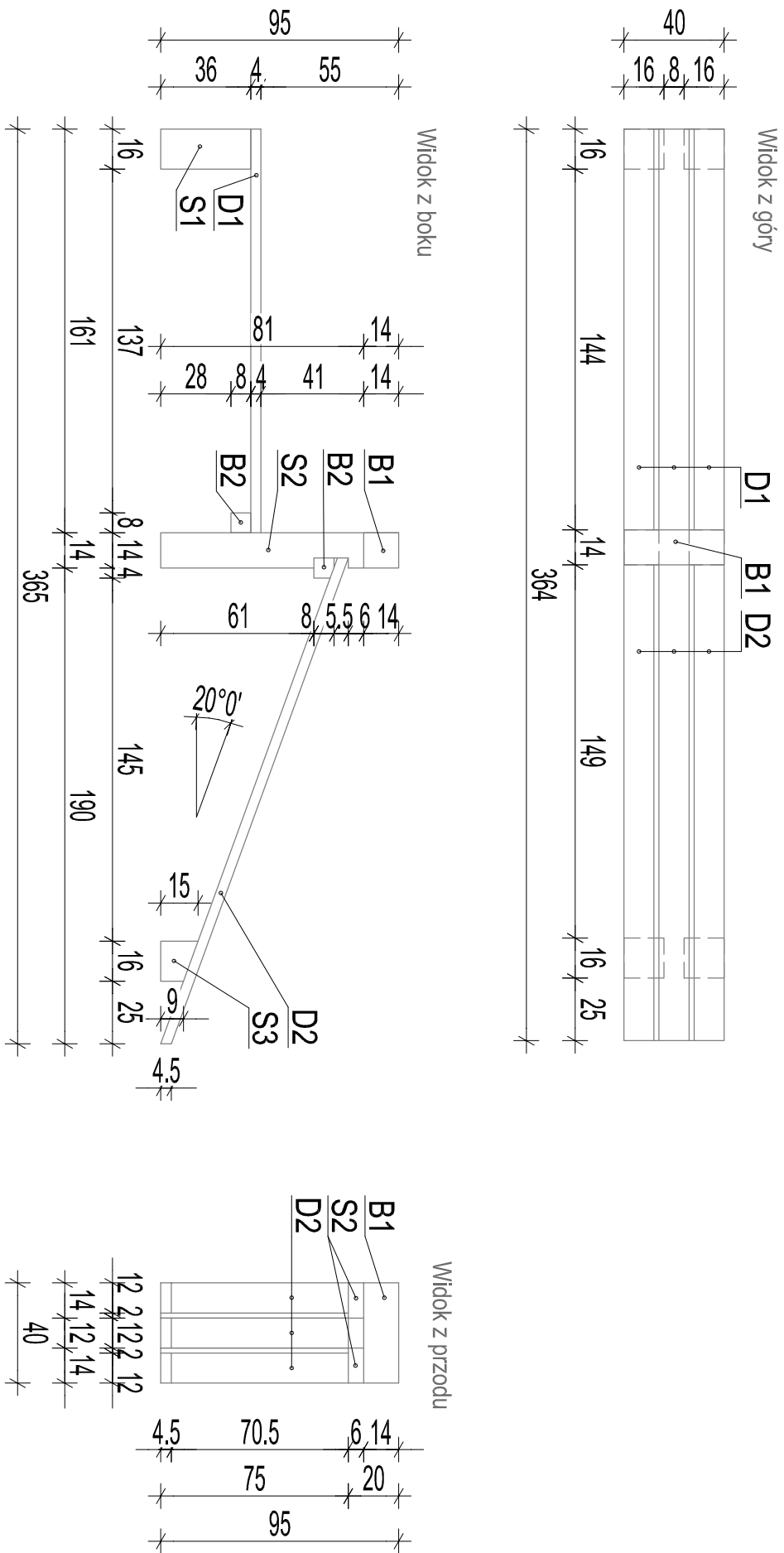
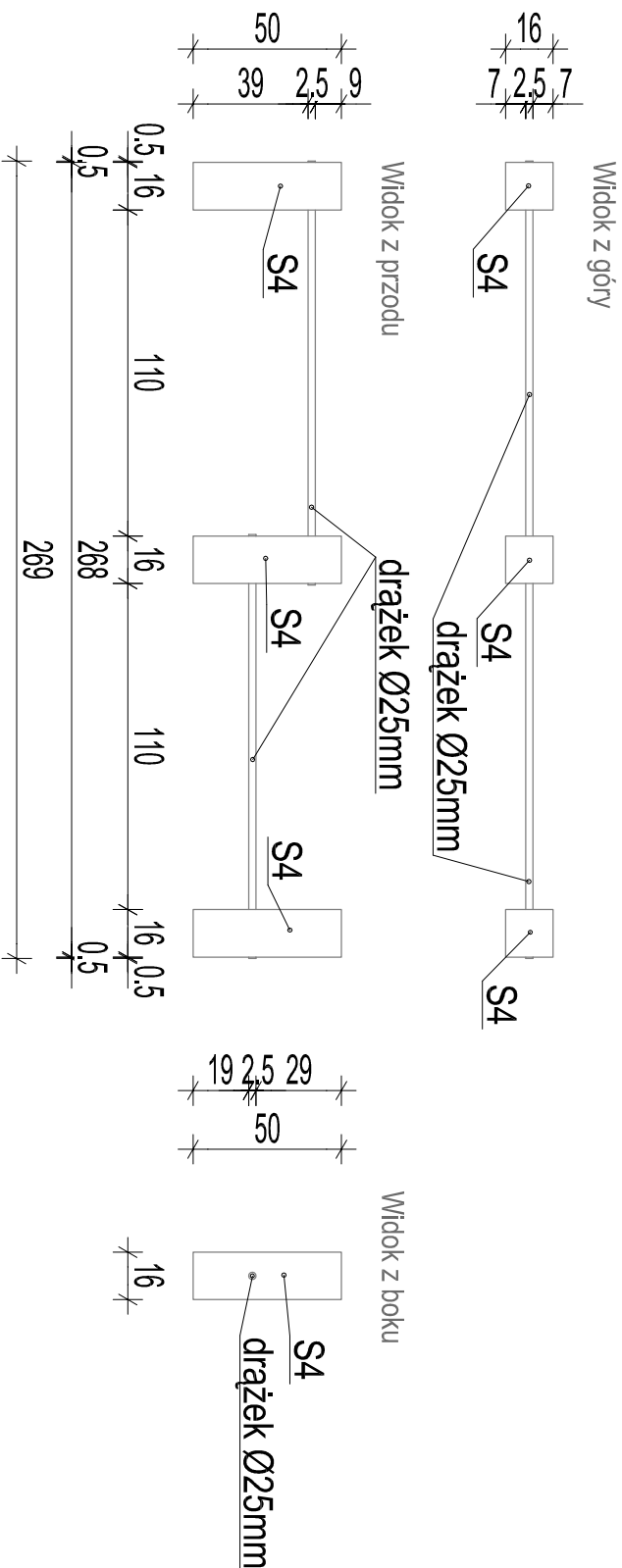


STACJE ŚCIEŻKI ZDROWIA

Stacja nr 5 - unoszenie nóg



Stacja nr 6 - "wspinaczka"



INWESTOR
GMINA DOBRA
72-003 DOBRA, ul. Szczecińska 16a

JEDNOSTKA
PROJEKTOWA
MASTER
PROJEKT

ARCHITEKTURA URBANISTYKA BUDOWNICTWO
71-124 SZCZECIN, ul. WITKIEWICZA 49/U-11
tel. (91) 434 22 55 fax (91) 488 00 62
masterprojekt.szczecin@gmail.com

GENERALNY PROJEKTANT	arch. DARIUSZ MECHA
RODZAJ INWESTYCJI	OBIEKT NOWOPROJEKTOWANY
KATEGORIA OBIEKTU	V. / OBIEKTY SPORTU I REKREACJI
FAZA OPRACOWANIA	PROJEKT WYKONAWCZY
BRANŻA	ARCHITEKTURA
FINANSOWA	INIE / MAZ/MSKO
PROJEKTOWAŁ	arch. Dariusz Mecha
OPRACOWAŁ	arch. Beata Izykowska
OPRACOWAŁ	arch. Paweł Sas
SPRAWDZIŁ	arch. Jacek Izykowski
	397
	PODPIS

SZCZEGÓŁY - ścieżka zdr.

DATA OPRACOWANIA	NUMER RYSUNKU	BRANŻA	SKALA
MARZEC 2010	A3/33	A	1:25

WSZELKIE PRAWA DO NINIEJSZEGO OPRACOWANIA SĄ ZASTRZEŻONE.
KOPIOWANIE, ROZPOWSZECZANIE I UDOSTĘPNIANIE OSOBOM TRZECIM
PROJEKTU LUB JEGO CZĘŚCI BEZ ZGODY AUTORÓW JEST ZABRONIONE.
WYKONAWCY I PODWYKONAWCY ZOBOWIĄZANI SĄ DO SPRACOWANIA
PROJEKTU A W SZCZEGÓLNOŚCI WYMIAÓRÓW PRZYSTĄPIENIEM
DO PRÁC BUDOWLANYCH.

UMAGI!!!

LEGENDA:

S1 - słupek drewniany 16 x 16 x 36 cm (2 sztuki)
S2 - słupek drewniany 14 x 14 x 81 cm (2 sztuki)
S3 - słupek drewniany 16 x 16 x 15/9 cm (2 sztuki)
S4 - słupek drewniany 16 x 16 x 50 cm (3 sztuki)
B1 - belka drewniana 14 x 14 x 40 cm (1 sztuka)
B2 - belka drewniana 8 x 8 x 40 cm (2 sztuki)
D1 - deski 4 x 12 x 161 cm (3 sztuki)
D2 - deski 4 x 12 x 207 cm (3 sztuki)

!! WSZYSTKIE ELEMENTY DREWNIANE MALOWANE
NA KOLOR MAHONIU !!

!! WSZYŚTKIE ELEMENTY ROZMIESZCZONE I
ZAKOTWIONE DO PODŁOŻA WG. USTALEŃ
NADZORU AUTORSKIEGO !!

PROJEKTOWANA KOTEW DO MOCOWANIA W ZIEMI LUB FUNDAMENCIE

INWESTYCJA
ZAGOSPODAROWANIE TERENU
REKREACYJNEGO W MIERZYNIE
NA DZIAŁCE NR 67/3

INWESTOR
GMINA DOBRA
72-003 DOBRA, ul. Szczecińska 16a

JEDNOSTKA
PROJEKTOWA

MASTER PROJEKT

ARCHITEKTURA URBANISTYKA BUDOWNICTWO

71-124 SZCZECIN, ul. WITKIEWICZA 49/U-11

tel. (91) 434 22 55 fax (91) 488 00 62

masterprojekt.szczecin@gmail.com